

4FK

PRAVILA IGRE

4FK skraćeno je od ČETIRI FAZE KONFLIKTA

Svaka faza konflikta ima svoju oznaku i predstavlja polje na ploči.

Oznaka KVADRAT – Polje predkonflikta

(učimo o propagandi, mitovima, stereotipima, predrasudama, diskriminaciji i svemu što predhodi konfliktu)

Oznaka KRUG – Polje konflikta

(učimo o različitim sukobima koji su se dešavali u prošlosti, pravilima ratovanja i ratnim zločinima)

Oznaka TROKUT – Polje rješenja

(učimo o mirovnim sporazumima i prekidu rata)

Oznaka KARO – Polje postkonflikta

(učimo o tribunalima, suđenjima za ratne zločine, utvrđivanju istine, dijalogu, pravdi, pomirenju i spriječavanju novih sukoba)

Polja su raspoređna na 4 otoka.

U centru ploče je peti otok - otok mira.

Zadatak igrača je zaustaviti konflikte na otocima koji okružuju otok mira.

Kada igrač stane na polje, izvlači jednu od kartica s pitanjima koja imaju oznaku tog polja.

TAČAN odgovor – Polje na kojem igrač stoji postaje **ZELENO polje – POLJE MIRA**

NETAČAN odgovor – Polje na kojem igrač stoji postaje **CRVENO polje – POLJE KONFLIKTA**

Na početku igre, sva polja su crvena, a zadatak igrača je:

- doći do svakog crvenog polja
- tačno odgovoriti na pitanje
- uspostaviti mir na tom polju

Igrači igraju svako za sebe, ali zajedno spašavaju otok mira.

Tokom igre polja mira mogu ponovo postati crvena polja – polja konflikta, ako igrač pogrešno odgovori na pitanje.

Kad su sva polja zelena, igra je završena.

Za kretanje na ploči, igrači okreću

KRUG ŽENEVSKE KONVENCIJE

na kojem osvajaju pravo da idu:

1 KORAK naprijed

2 KORAKA naprijed

3 KORAKA naprijed

KRUG ZENEVSKЕ KONVENTU

POLJA KAZNE

NAGAZNA MINA – IGRAC OSTAJE STAJATINA POLJUNA

KOjem jedo tada bio

EMBARGO – IGRAC NEĆE ODGOVARATINA PITANJE I
PROPUSTA NAREDNIKRUG

NUKLEARNA BOMBA – SVA POLJA OTOKA NA
KOjem trenutno stoji igrač zahvaćena su
ratom – postaju crvena

POLJA PITANJA

DRUGA POLJA U KRUGU SU POLJA PITANJA
IMAJU OZNAKE

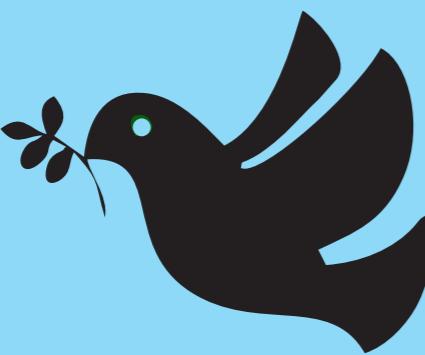
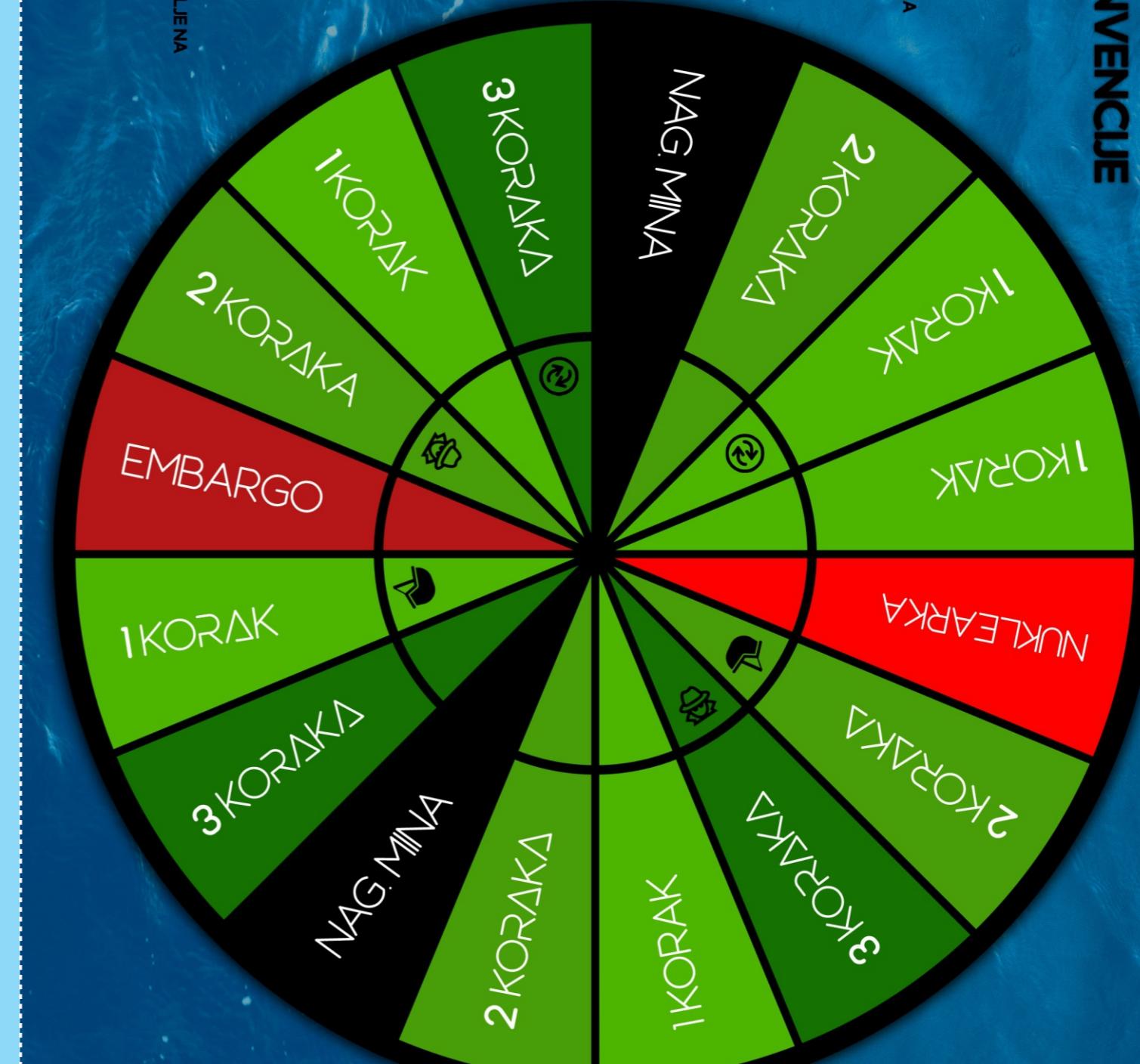
1KORAK
2KORAKA
3KORAKA

ODLICUJU O DINAMICKIRETANJA

UZ OZNAKUKORAKA TU SUIPOSEBNI JOCKERI
PITANJE

JOCKER RAZMJENA ® IGRACIMA PRAVO ZAMJENITI
POMOC DRUGOG IGRACA

JOCKER SLJEM CAKI AKO ODGOVORINETANO, POLJENA
KOjemigrac stoji ostaje u miru



Za sadržaj ovog materijala odgovorne su njegove autorice i autori.
Izneseni stavovi ne predstavljaju nužno stavove Vlade Ujedinjenog
Kraljevstva, Populacijskog fonda Ujedinjenih nacija i Fondacije Mozaik.