

CIKLUS

EDUKATIVNA IGRA

PRAVILA



SKENIRAJ ZA
VIDEO UPUTSTVO



HUMANITY IN
ACTION
BOSNA I
HERCEGOVINA



1. Svaki/a igrača/ica koriste dva identična pijuna ili dva identična predmeta (dva šiljala ili dvije gume ili dvije kovanice).
2. Svaki/a igrača/ica koriste istu kockicu. Igrač/ica koji/a dobije veći broj prilikom bacanja kockice, startaju prvi sa igrom.
3. Prva startna pozicija je označena kao polje Prve menstruacije. Na nju se postavlja pijun/predmet kojim igrač/ica igra.
4. U drugom bacanju kocke igrač/ica se pomjera po unutrašnjem krugu sa slovima i osvaja svoje prvo slovo.
5. Igrač/ica kada se nalazi na bilo kojem numeričkom polju treba odgovoriti na pitanje (drugi igrač/ica u tom slučaju izvlači rozu ili plavu karticu ovisno o boji numeričkog polja i postavlja pitanje sa kartice)
6. U svakom narednom bacanju, igrači/ice se pomjeraju u vanjskom krugu označenim brojevima i tek nakon uspješno odgovorenog pitanja stižu pravo na još jedno bacanje kocke u unutrašnjem krugu za osvajanje slova.

Zadatak igrača je da prikupe/osvoje dovoljno slova od kojih mogu sastaviti jednu od kodnih riječi – eufemizama za menstruaciju ispisanih na vanjskom krugu, tabli/ploči. Ovu igru mogu igrati 3 do 4 igrača.

Osvojena slova se mogu zapisivati na poseban papir radi lakšeg praćenja. Igrači/ice mogu kreirati i tabelu sa ispisanim riječima koje trebaju sastaviti radi lakše orientacije osvojenih slova u toku igre.

Na dnu plavih i rozih kartica piše tačan odgovor, što znači da igrač/ica koji odgovara ne povlači kartu, nego drugi igrač/ice čitaju pitanje. Igrač/ica stiče pravo za bacanje kockice za osvajanje slova ukoliko tačno odgovori na postavljeno pitanje.

Igrač/ica koji/koja prvi/a sastavi jednu od kodnih riječi je pobjednik, odnosno pobjednica.

OPIS PLOČE

Ova igra se sastoji od dva kruga.

Krug menstrualnog ciklusa. Imo 28 polja, označenih u 4 različite boje.

- 5 polja CRVENE boje (igrači/ce ne odgovaraju na pitanja)
- 6 polja PLAVE boje (polja kulturoloških pitanja)
- 5 polja ZELENE boje (jocker polja sa različitim izazovima)
- 11 polja RUŽIČASTE boje (polja medicinskih pitanja)

CRVENA polja – PRVA MENSTRUACIJA – START. Druga crvena polja su numerički označena brojevima 2, 3, 4 i 5. (sva crvena polja su „dobitna“. Na njima piše: „Dobila. Ne odgovara na pitanje.“)

ZELENA polja su u potpunosti obojena i „dobitna“. Tamnije zelenom istaknuto je polje broj 14. Na poljima pišu benefiti ovih jocker pozicija:

12 - Plodni dani: Bacaj dva puta za slovo. Umjesto jednog pokupi dva slova.

13 - Grč: Zamrzni za jedno bacanje bilo kojeg igrača.

14 - Dan 14-ti: Preuzmi sva slova igrača u njihovom narednom osvajanju slova.

15 - Nešto slatko: Prisvoji jedno slovo od prvog igrača s tvoje lijeve ili desne strane.

16 - In vitro: Prenesi „poštedu“ od odgovaranja na jedno pitanje u naredna 4 kruga – 4 bacanja, na pitanje na koje igrač/ica ne zna/ne želi dati odgovor.

Na velikom krugu ispisani su eufemizmi za menstruaciju:

- ONE STVARI, ONI DANI, DOBILA, MENGA, POŠTEDA, TETKA, VAMPIR, RED FLAG, CRVENKA, "Bloody Mary"